

Katalog gier

Pakiet: FUNKODOWANIE III

funtronic

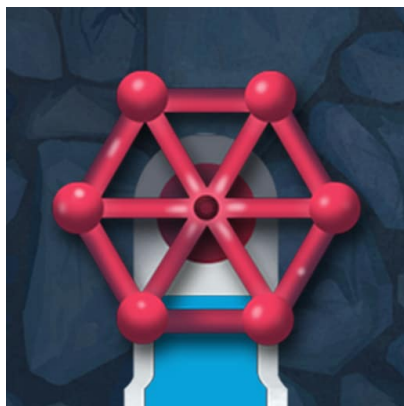
WYPRZEDZAMY CZAS

Stacja kosmiczna



Praca na stacji kosmicznej to zajęcie dla najlepszych! Czy potraficie w grupie odpowiednio przygotować miejsce dla kolejnych Ziemi? Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (stacja kosmiczna, robot, programowanie). Oparta jest na rozwijaniu koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myślenia komputacyjnego ze szczególnym uwzględnieniem pracy zespołowej z wykorzystaniem technologii. Uczy i rozwija umiejętności: programowania w ruchu, sterowania robotem, myślenia przestrzennego, analogicznego i logicznego. Jest wprowadzeniem do programowania bez użycia komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP IV-VIII".

Rurociąg



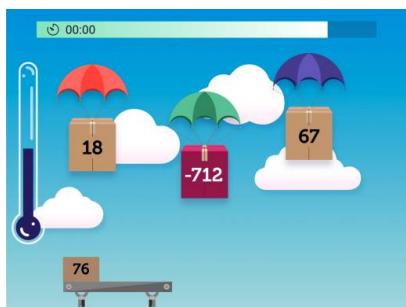
Masz ważną misję - musisz naprawić uszkodzony rurociąg. Następnie zaprojektuj swój własny. Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (rurociąg, przepływ wody, programowanie). Oparta jest na rozwijaniu koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myślenia komputacyjnego ze szczególnym uwzględnieniem pracy zespołowej z wykorzystaniem technologii. Uczy i rozwija umiejętności: adresowania, programowania, myślenia logicznego, analogicznego i przestrzennego. Jest wprowadzeniem do programowania bez użycia komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP IV-VIII".

Magiczne wzory



Lubisz łamigłówki i gry logiczne? Sprawdź się! Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (wzory, przekształcenia, algorytmy). Oparta jest na rozwijaniu koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myślenia komputacyjnego ze szczególnym uwzględnieniem pracy zespołowej z wykorzystaniem technologii. Uczy i rozwija umiejętności myślenia przestrzennego, analogicznego i logicznego. Rozwija percepcję i pamięć wzrokową. Jest wprowadzeniem do programowania bez użycia komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP IV-VIII".

Mistrz liczenia



Zostań mistrzem liczenia i sprawdź się w dodawaniu! Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (wzory, przekształcenia, algorytmy). Oparta jest na rozwijaniu koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myślenia komputacyjnego ze szczególnym uwzględnieniem pracy zespołowej z wykorzystaniem technologii. Uczy i rozwija umiejętności myślenia przestrzennego, analogicznego i logicznego. Rozwija percepcję i pamięć wzrokową. Jest wprowadzeniem do programowania w użyciu bez komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP IV-VIII".