

Katalog gier

Pakiet: FUNKODOWANIE II

funtronic

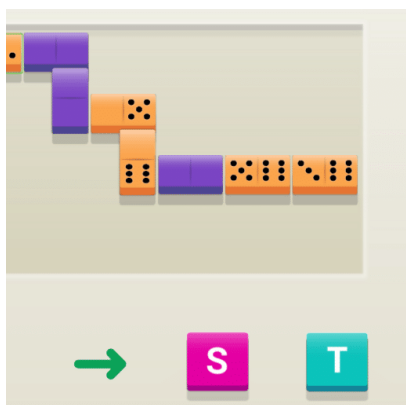
WYPRZEDZAMY CZAS

Szachownice



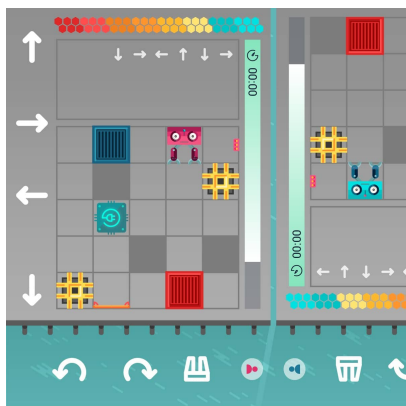
Zagraj w szachy i sprawdź swoje możliwości logicznego myślenia. Czy potrafisz rozpoznać figury szachowe? Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (szachy, gry logiczne i strategiczne, algorytmy). Oparta jest na koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myśleniu komputacyjnym. Umożliwia naukę gry w szachy, tworzenie strategii, naukę adresowania poprzez zapis notacji szachów oraz dostrzeganie algorytmów. Jest wprowadzeniem do programowania bez użycia komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP I-III".

Domino



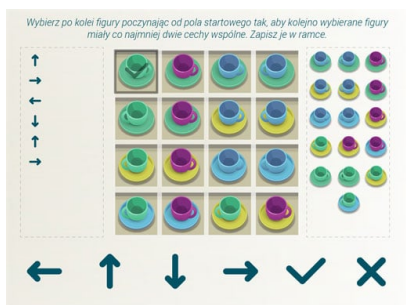
Czy potrafisz grać w Domino? Szukaj błędów w kodach - może kiedyś zostaniesz genetykiem. Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (domino, łańcuchy, programowanie). Oparta jest na koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myśleniu komputacyjnym. Umożliwia rozpoznanie figur i kształtów, wyszukiwanie błędów, tworzenie łańcuchów i sekwencji. Jest wprowadzeniem do programowania bez użycia komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP I-III".

Port morski



Przeładunek towarów w porcie morskim to trudne zadanie. Sprawdźcie się jako grupa logistyków obsługujących roboty-transportery! Dasz radę? Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (port morski, robot, programowanie, logistyka). Oparta jest na rozwijaniu myślenia logicznego i przestrzennego z uwzględnieniem pracy zespołowej i myślenia komputacyjnego. Umożliwia rozwijanie umiejętności w zakresie pracy zespołowej z wykorzystaniem technologii, programowania i sterowania robotem. Jest wprowadzeniem do programowania bez użycia komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP I-III".

Kodowanie-dekodowanie



Bądź jak Sokole Oko - szukaj podobieństw i różnic! Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-logicznej (programowanie, logistyka). Oparta jest na rozwijaniu myślenia logicznego i przestrzennego z uwzględnieniem pracy zespołowej oraz myślenia komputacyjnego. Jest wprowadzeniem do programowania bez użycia komputera, przez ruch i zabawę. Gra należy do zestawu "SP I-III".